

AGILE

CZY

WATERFALL

2 STYLE ZARZĄDZANIA PROJEKTEM W NAUCE

GŁÓWNE CECHY	 <p>Praca w trybie iteracji, czyli wytwarzanie kolejnych elementów projektu w niewielkich odcinkach czasowych (<i>sprintach</i>).</p>	 <p>Praca krok po kroku, od szczegółowego planu do sekwencyjnej realizacji projektu.</p>
PLUSY	<p>Zapewnia elastyczność i szybkie reagowanie: pozwala na zidentyfikowanie nowych problemów na bieżąco oraz wykorzystanie eksperymentalnych rozwiązań.</p>	<p>Od początku zmusza do precyzyjnego określenia celów danego działania - wymaga stworzenia dokładnego harmonogramu oraz budżetu (niezbędne we wnioskach grantowych).</p>
MINUSY	<p>Mała ilość wstępnych założeń i planów może utrudnić holistyczne planowanie projektu oraz, w niektórych przypadkach, głębszą refleksję badawczą, którą trudno zaplanować w <i>sprintach</i>.</p>	<p>Ogranicza możliwości eksperymentowania i dostosowywania przebiegu prac do nowych założeń czy potrzeb.</p>
ZASTOSOWANIE	<ul style="list-style-type: none">• w projektach, w których możliwe jest organizowanie regularnych krótkich spotkań• w ramach większego projektu przy konkretnych zadaniach wymagających elastycznego podejścia	<ul style="list-style-type: none">• w niewielkich zespołach o jasno ustalonej hierarchii• w projektach międzynarodowych o zróżnicowanych standardach• przy współpracy wielu różnych instytucji